



**SEURATOIMITSIJAT**

**11.9.2018**

**Hannele Lamusuo, Sanna Tikkanen, Johanna Tauriainen**

**OJT ry**



# YLEISTÄ



## Seuratoimitsijakoulutuksen tavoite

- Koulutus antaa tietoa ja valmiuden toimia toimitsijatehtävissä ottelutapahtumassa
  - Osaat perusteet; mm. yleisimmät rangaistukset
  - Tiedät mistä löydät lisätietoa
    - Verkkolähteet: [www.finhockey.fi](http://www.finhockey.fi)
    - SJL koulutuspaketti



## Toimitsijatehtävät ovat osa ottelutapahtumaa

Toiminnan tarkoituksena on palvella ensisijaisesti peliä sekä ottelua seuraavia tahoja

- Hyvän toimitsijan tunnusmerkit:
  - Toimiva yhteistyö ja kommunikaatio kollegoiden sekä tuomariston kanssa
  - Oman osa-alueen hyvä tietotaito (säännöt, ohjeet ja toimintamallit)
  - Oikea asenne eli ”ammattilypeys”
    - ➔ ONNISTUNUT OTTELUTAPAHTUMA!

**Pelipäivä on juhlapäivä pelaajille ja sitä sen tulisi olla myös ottelun toimitsijoille !**



# OTTELUUN VALMISTAUTUMINEN



- Ole ajoissa paikalla, tehtävästä riippuen
- Pukeutuminen
  - Vältetään seura-asuja (puolueettomuus)
  - Huomioi olosuhteet, pukeudu lämpimästi
- Varusteet (tehtävästä riippuen)
  - Kynä, paperia, sekuntikello
- Ole aktiivinen
  - Älä oletta kaiken olevan valmista, tai että ”kuuluisa joku muu” hoitaa kaiken
  - Tarkista, että toimintaympäristösi on kunnossa (esim. laitteistot ja paperit)
  - Avusta muita tarvittaessa, jos olet jo valmis



# KILPAILUSÄÄNNÖT

## 7.6.2. Ottelun järjestäminen

Alkoholi ja tupakkavalmisteita koskevat säännöt

”Tupakkavalmisteiden (mm. nuuska) ja alkoholituotteiden käyttö pelaajille ja toimitsijoille tarkoitetuissa tiloissa on kielletty”

# Ei tulkinnanvaraa!



# Toimitsija-aitio





# Ottelun toimihenkilöt ja tehtävät

- Jokaisessa ottelussa tehdään vähintään seuraavat toimitsijatehtävät
  - Pöytäkirja, sarjakohtaisesti sähköinen tai manuaalinen
  - Pelikellon käyttäjä
  - Kuulutus
  - Rangaistusaition valvojat
- Lisäksi Liigassa, Mestiksessä ja Nuorten SM-liigassa
  - Sähköinen laukauskartta ja aloitustilastointi
  - Peliajan seurannat



**TiTu / KIRJURI**

# KIRJURIN / TITUN TEHTÄVÄT



- On toimitsijoiden esimies
- Täyttää pöytäkirjan siihen kuntoon, että se vastaa pelin kulkua ja tuomaristo voi sen hyväksyä
- Ottelun jälkeen on aina oltava pöytäkirja

# TiTun / kirjurin TEHTÄVÄT



- Kirjuri saapuu otteluun viimeistään tuntia ennen ilmoitettua pelin alkamisajankohtaa
- Vastaanottaa joukkueenjohtajilta allekirjoitetut ottelukokoonpanot
  - Kirjurille toimitettavaan pelaajaluetteloon merkitään vain pelaajia ja toimihenkilöitä, joilla on voimassa oleva pelipassi kuluvalle kaudelle
  - Joukkueenjohtaja vahvistaa allekirjoituksellaan (nimenselvennys + puh.nro) pelaajaluettelon oikeellisuuden.
    - Alkuperäiset allekirjoitetut pelaajaluettelot ja pöytäkirja annetaan kotijoukkueen säilytettäväksi.
- Ottelupöytäkirjaan ei tilastoitavissa sarjoissa saa lisätä pelaajia käsin, vaan kaikki pelaajat lisätään järjestelmän kautta. Muista päivittää kokoonpano Titussa. Jos pelaajaa ei pysty lisäämään pöytäkirjaan, on pelaaja edustuskelvoton, eikä saa pelata ottelussa.



# Ottelupöytäkirja

- Tilastoitavissa sarjoissa käytetään ainoastaan järjestelmästä tulostettuja kokoonpanopohjia
  - Muissa sarjoissa pöytäkirjapohja tulostetaan materiaalisalkusta
- Pelitapahtumat kirjataan apupaperille ja TiTuun
- Ottelun aikana kirjurin tehtävänä on saattaa pöytäkirja siihen kuntoon, että se on oikein täytetty ja vastaa pelin kulkua, ja että tuomaristo voi hyväksyä sen pelin päätyttyä
- **Ottelun jälkeen on AINA oltava pöytäkirja, oli tilanne mikä tahansa**



**Tuomarilta voi, saa ja pitää pyytää apua!**



# Titu – tilastointi ja tulospalvelu

Ottelutapahtuman kirjaaminen

- Pelin jälkeen tulostetaan pöytäkirja
  - Näkyy myös netissä – pitää olla oikein

Pöytäkirjan oikeellisuus tuomarin vastuulla

**Kaikki korjaukset tituun ja ne myös kuulutetaan**

**Tarkistetaan ennen pöytäkirjan hyväksymistä: 5+20, OR ja 10/20 min rangaistusten merkinnät.**

**Maalintekijöitä ja syöttäjiä ei jälkikäteen korjata sen jälkeen, kun tuomaristo on pöytäkirjan allekirjoittanut.**

Käytä Mozilla Firefoxia tai Cromea, päivitä Java

Titun, tulospalvelun ja verkko-ongelmien korjausohjeet:

<http://finhockey.fi/index.php/joukkueelle/materiaalipankki#toimitsijat>



# Keskeiset sääntömuutokset kaudella 2018-19

## Rangaistukset

- Laitataklaus
  - Pienin tuomittava rangaistus 2+10
- Myöhästynyt taklaus (syykoodi 61)
- Muu syy -> uusi nimike : Rangaistuksen syytä ei löydy sääntökirjasta (syykoodi 58)
  
- Pelipaita täytyy pitää kokonaan housujen alapuolella ja aina kun mahdollista se tulee kiinnittää asianmukaisesti hihnoilla housuihin.
  - tuomari varoittaa joukkuetta epäkohdasta -> varoituksen jälkeen seuraavasta vastaavasta tilanteesta tuomitaan pieni rangaistus (2min), sääntöjen vastainen maila tai varuste (syykoodi 40)
- Ottelun aikaiset rangaistuslaukaukset: Joukkue saa valita rangaistuslaukauksen ampujan (MUUTOS: ei tarvitse olla rikottu pelaaja)





# Maalin merkitseminen

- **Aika**, joukkueen tekemän maalin tekoaika.
- **Tekijä ja syöttäjät** merkataan tuomarin ilmoituksen mukaan.
- **M** = maalien järjestysnumero
- **E** = erikoistilanne (YV, TV, AV, RL, RL0, SR, IM, TM)

M	E	Aika	T	S	S
<b>1</b>		<b>6:45</b>	<b>28</b>	<b>11</b>	<b>15</b>

# Rangaistusten merkintä pöytäkirjaan



## JOKAINEN RANGAISTUS OMALLE RIVILLE!

- Pelaajan numero
  - aina se pelaaja, joka rangaistuksen on hankkinut, vaikka joku muu kärsii, pl. **Joukkuerangaistus**
  - Toimihenkilön rangaistuksissa TH
  - Tituun kirjataan myös kärsijä (JR, 5 min, MV, TH)
- Rangaistuksen pituus
  - 2, 5, 10, 20 tai 25 min.
  - **Rangaistuksen syy**
    - Tituun syötetään numeroilla, tulostuu kirjaimina
    - Käsin tehtävään pöytäkirjaan aina merkintä numeroin
- Antoaika
  - aina aika, jolloin rangaistus on annettu, vaikka rangaistus ei alakaan heti  
=> **siirretty rangaistus!**
  - Huom! Titun syöttöruudussa näkyy myös alkamisaika

Uusi syykoodiluettelo 2018



# Rangaistusten merkitseminen

- **Rangaistukset**, merkitään pelaajan nro, rang.pituus min, syykoodi, aika milloin rang. on annettu sekä rang. päättymisaika.
  - rang.syykoodit löytyy: [www.finhockey.fi](http://www.finhockey.fi) – palvelut – materiaalisalkku
  - **L-sarake**, (lisätieto)
  - merkintä **S**, mikäli kelloon tuleva kolmas rang. kahden (saman joukkueen pelaajan) aiemman kuluvan rangaistuksen takia ei pääse alkamaan
    - tai kun samalle pelaajalle useampia 2' tai 5' rangaistuksia
  - merkintä **K**, jos rangaistukset kumoavat toisensa.

**HUOM. Molemmilla joukkueilla yhtä monta K-merkintää.**

K:n rangaistukset						
Saa	Kä	Min	Syy	L	Aika	Päätyi
6	12	2	VKV		9:25	11:25
6	6	2	VKV	K	9:25	13:25

V:n rangaistukset						
Saa	Kär	Min	Syy	L	Aika	Päätyi
8	8	2	VKV	K	9:25	11:25

# Pöytäkirjan syykoodit

[www.finhockey.fi](http://www.finhockey.fi)>Tuomarille>Toimitsijat



Syykoodiluettelo on päivitetty tällä kaudella.

Rangaistukset merkitään sen säännön alle, johon tehty rike kuuluu

- 61 syytä = sääntökirjan rangaistusotsikoinnin mukaisesti = myös sääntönumero

#	Rangaistus	English	Lyh.	Abbrev.	Sääntö#
1	Epäurheilijamainen käytös	Unsportsmanlike Conduct	KAY	UN-SP	168
2	Pilkkaaminen	Taunting	PIL	TAUNT	163
3	Tappelu	Fighting	TAP	FIGHT	141
4	Hiuksista, kypärästä tai kasvosuojuksesta vetäminen	Pulling Hair, Helmet, Cage	VET	PULL	156
5	Jalkapyyhkäisy	Slew-footing	JAL	SLEW	160
6	Pelin viivyttäminen - varusteiden korjaus	Delay of Game - Adjustment of Equipment	VII	DELAY	129
7	Laitataklaus	Boarding	LTK	BOARD	119



# Virheellisen ottelupöytäkirjan korjaus

- Ottelupaikalla tuomaristo tekee tulostettuun pöytäkirjaan korjaukset käsin ennen allekirjoitusta, jotta joukkueille menee oikea tieto
- **Maalintekijöitä/syöttäjiä ei vaihdeta!**
- Korjauspyynnön voi oheisen taulukon mukaisissa tapauksissa lähettää ottelun kirjuri tai joukkueenjohtaja
  - Sallitut korjaukset sähköpostilla [tulospalvelu@finhockey.fi](mailto:tulospalvelu@finhockey.fi)
  - Korjaukset käsitellään seuraavien arkipäivien aikana.

**Korjausilmoitukseen aina ottelunumero ja korjattu pöytäkirja scannattuna**



# TILASTOKORJAUSTEN ILMOITTAMINEN

Korjaus	Ilmoittaja	
	Jojo/kirjuri	Tuomari
Maalin erikoistilannemerkintä	X	X
Maalintekoaika	X	X
Rangaistuksen lisäys/poisto		X
Rangaistun pelaajan vaihto		X
Rangaistusminuuttien korjaus		X
Rangaistuksen syykoodi	X	X
Rangaistuksen "s"- ja "k"-merkinnät	X	X
Rangaistuksen anto- ja loppuaika	X	X
Rangaistuksen antaja		X
Yleisömäärä	X	X
Aikalisä	X	X
Maalivahdin pelaiaika	X	X



## Ottelun ennenaikainen keskeytyminen

- Jos ottelu keskeytetään mistä tahansa syystä, niin tilastointi/pöytäkirja jätetään aina siihen tilaan, mikä oli keskeytyshetkellä
  - siihen mennessä tulleet maalit, rangaistukset ja maalivahtitiedot
    - päättä maalivahtijaksot ja käynnissä olevat rangaistukset ottelun keskeytysaikaan
  - Rastita ohjelmasta ”ET-Raportti”-valinta
- **Pelikelloa ei käytetä ottelun loppuun**, koska ottelua ei ole pelattu loppuun.
  - Jos ohjelma käytetään loppuun, niin virheelliset tiedot tulevat julki, eikä ottelutapahtuman ulkopuoliset tahot voi mitenkään tietää, että ottelu on keskeytetty, vaan luulevat lopputulosta virheellisesti viralliseksi
- Kun kaikki tiedot on syötetty, ohjelma suljetaan ”rastista” viimeistelemättä ottelua. Hae tuomariston allekirjoitukset pöytäkirjaan



# Kuuluttaja



# Kuuluttaja



- Tutustu ennen peliä kokoonpanoon, joukkueiden virallinen nimi, pelaajanimet, tuomaristo sekä sarjataso / lohko
- Toivota yleisö ja vierasjoukkue tervetulleeksi
- Kuuluta sarjataso ja joukkueiden kokoonpanot
  - Aloituskentälliset kuulutetaan sarjakohtaisesti
- Kuuluta ottelun viralliset tapahtumat
  - maalintekijä ja syöttäjät
  - rangaistukset ja rangaistusten päättymiset
  - aikalisät ja erien viimeiset minuutit
  - tuomarin määräämät muut kuulutukset
- **Mikäli pöytäkirjamerkintöjä joudutaan korjaamaan tai täydentämään, muutokset on kuulutettava**



# Kuulutusohjeita

- Jos molemmille joukkueille tuomitaan yhtä aikaa rangaistus, kuuluta vierasjoukkueen saamat ensin
- Kuulutus ja musiikin soittaminen aikalisän aikana on kielletty
  - samoin jos kentällä on loukkaantunut pelaaja
- Mainosten kuuluttaminen pelin käydessä on kielletty
- Kuulutusohjeet tuomarialueen toimitsija-osiosta
  - <http://tuomari.ning.com/page/toimitsijat-1>



# Pelikellon käyttäjä Ajanottaja

# AJANOTTAJA / PELIKELLO



- Saavu paikalle ajoissa!
- Varmista ENNEN ottelua kyseisen kellon käyttöohjeista oikeat syöttö- ja korjaustoimenpiteet:
  - Maalit
  - 2+2min, = **Kelloon 4 min jos mahdollista**
  - 5+2.
  - Peliajan ja rangaistusten korjaaminen
  - Maalivahdin rangaistukset
- Ole huolellinen asetusten syötössä!
  - Erän pituus
  - Erätauon pituus
  - Kellon käyntisuunta



# AJANOTTAJA / PELIKELLO

- Käynnistää kellon, kun kiekko putoaa jäähän
- Pysäyttää kellon, kun tuomarin pilli soi
- Syöttää maalit tulostaululle
- Syöttää taululle ne rangaistukset, joiden pitää näkyä kellossa
  - Kumoutuvia ei syötetä
- Ylivoimamaalin jälkeen poistaa oikean rangaistuksen
- Kertoo kuuluttajalle erän viimeisen minuutin alkamisesta
- Käynnistää erätaukokellon
- Ilmoittaa joukkueille erätauon päättymisestä (2 min ennen)



# Rangaistusaition valvoja

# RANGAISTUSAITION VALVOJA



- Huolehtii, että rangaistut pelaajat pääsevät oikeassa järjestyksessä oikea-aikaisesti takaisin peliin
- Luetteloii kaikki rangaistukset
  - Merkitsee ylös niiden alkamis- ja päättymisajat
- On koko ajan selvillä rangaistusten kulusta ja siirrettyjen rangaistusten alkamisesta
  - Kuka pääsee pois vastustajan maalista
- Laskee oman pelipäänsä torjunnat tarvittaessa

# MAALIVAHTIEN TORJUNNAT



## PÄÄSÄÄNTÖ:

Maalivahdin torjumaksi laukaukseksi lasketaan laukaus, joka olisi mennyt maaliin, ellei sitä olisi torjuttu. Edellyttää maalivahdilta torjuntaliikettä ja/tai torjunta-asentoa.

## EI OLE TORJUNTA:

- Kiekko meni maaliin
- Maalivahti pysäyttää kiekon maalin sivulla tai takana
- Maalivahti peittää kiekon, joka on menossa maalin edestä ohi
  - esim. syötönkatkaisu.
- Kiekko osuu matkalla pelaajaan ja kimpoaa ohi maalin
- ”torjuttu” ohilaukaus ei ole torjunta.
- Tolppa ei ole torjunta.





# RANGAISTUKSET

# Rangaistustyyppejä 1/4



- **Pieni rangaistus** = 2 minuuttia
  - Pelaaja kahdeksi minuutiksi rangaistusaitioon
  - Joukkue pelaa ”vajaalla” kaksi minuuttia
- E-junioreissa pieni rangaistus = 1 min
  - Jos on yhdistelmä-rangaistus, josta vain osa kumoutuu, tarvitaan sijainen täyttämään jää
- **Joukkuerangaistus** (JR) = 2 minuuttia
  - Pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja rangaistusaitioon kahdeksi minuutiksi. (ei E-jun)
  - Joukkue pelaa ”vajaalla” 2 minuuttia



# Rangaistustyyppejä 2/4

- Iso rangaistus = 5 min
  - lisäksi tuomitaan aina myös pelirangaistus (PR)
  - PR:n syy sama kuin 5min rangaistuksen syy
  - L-sarake merkintä PR
- Ison rangaistuksen saanut pelaaja poistetaan ottelusta  
→ Sijainen rangaistusaitioon
- Joukkue pelaa vajaalukuisena 5 minuuttia
  - poikkeus: E-jun ja harrastesarjat, ei sijaiskärsijää.
- Jos kumoutuva, sijaista ei tarvita



# Rangaistustyyppejä 3/4

## PELIRANGAISTUS (PR)

- Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö, jolle tuomitaan pelirangaistus, poistetaan ottelusta
- Ei aiheuta joukkueelle vajaalukuisuutta
- Merkitään pöytäkirjaan
  - Minuuttisarakkeeseen 20
  - päättymisaika on pelin päättymisaika
  - Syy nro 1 tai rikkeen mukaan
  - L-sarake PR
- Tuomari raportoi **AINA** kurinpitäjälle



# Rangaistustyyppejä 4/4

- Ottelurangaistus (OR) on 25 min
  - pöytäkirjaan tulee **minuuttimääräksi OR**
  - **Ottelurangaistus päättyy ottelun lopussa.**
  - syykoodi tuomarin ilmoittaman mukaisesti
    - esim. huitomisesta annettu OR merk. syykoodi 18 / HUI
  - sijainen rangaistusaitioon
    - jos kumoutuva, sijaista ei tarvita
  - joukkue pelaa vajaalukuisena 5 minuuttia
- Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö, jolle tuomitaan ottelurangaistus, poistetaan ottelusta
- Tuomari raportoi ottelurangaistukset **AINA** kurinpitäjälle

# EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS



- Pieni käytösrajaistus: 2 min. Syykoodi 1
- Käytösrajaistus: 10 min. Syykoodi 1, L-sarake KR
- Pelirangaistus: 20 min. Syykoodi 1, L-sarake PR
- 2 ja 10min: Syy rikkeen mukaan, L-sarake merkintä KR
- 5 ja 20min: Syy rikkeen mukaan, L-sarake merkintä PR
  
- Epäurh.käytös (10 min / 20 min) on henkilökohtainen
  - ei aiheuta joukkueelle vajaalukuisuutta
  - Käytösrajaistuksen (10 min) saanut pelaaja rangaistusaitioon kymmeneksi minuutiksi
    - Pääsee pois rangaistuksen päättymisen jälkeisellä katkolla
    - Maalivahdin 10 min rangaistuksen kärsii jäällä ollut pelaaja
  - Pelirangaistuksen (20 min) saanut pelaaja poistetaan ottelusta

# Henkilökohtaiset rangaistukset



- Itsenäisenä tai liittyneenä vajaalukuisuutta aiheuttaviin rangaistuksiin
- **Käytösrajaistus 10 min (KR)**
  - itsenäisenä syykoodi 1 "KAY", lisätiedoksi "KR"
  - Toiseen liittyneenä sama syykoodi, lisätiedoksi "KR"
  - **Toinen 10 min rangaistus samassa ottelussa**
    - **Merkitään 20 min, syykoodi "KAY", lisätiedoksi "PR"**
      - **Pelaaja poistetaan ottelusta**
- **Pelirangaistus 20 min (PR)**
  - itsenäisenä syykoodi 1 "KAY", lisätiedoksi "PR"
  - PR päättymisaika on aina ottelun päättymisaika huomioiden jatkoajat yms.
  - Pelaaja poistetaan ottelusta
  - **AINA Erotuomariraportti .... Titussa Rasti ruutuun (automaattinen)**



## Pelaaja saa kaksi käytösrangaistusta samassa ottelussa

- Ensimmäisen käytösrangaistuksen saanut pelaaja (tai maalivahdin sijainen) rangaistusaitioon kymmeneksi minuutiksi
- Mikäli pelaaja saa samassa ottelussa toisen käytösrangaistuksen
  - se muuttuu pelirangaistukseksi (PR) ja pöytäkirjaan merkitään 20 min
  - pelaaja poistetaan ottelusta
- Vaikka molemmat käytösrangaistukset on saatu samalla katkolla, niin ne merkitään kumpikin erikseen pöytäkirjaan

Saa:	Kär:	Min:	Syy:	L:	Aika:	Alkaa:	Loppui:
6	8	2	PKT		19:25	19:25	21:25
6	6	10	PKT	KR	19:25	21:25	31:25
6	6	20	KAY	PR	19:25	31:25	60:00





# Pöytäkirjamerkintöjen esimerkit

- Kaksi käytösrangaistusta samassa ottelussa
  - Samalla katkolla:

Rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Paättyi
3	10	KAY	KR	02:48	12:48
3	20	SOP	PR	02:48	60:00



**Pelaaja saa kaksi käytösrangaistusta samalla katkolla, niin jälkimmäinen muuttuu pelirangaistukseksi. Tilanteita ei voi yhdistää yhdeksi (peli) rangaistukseksi, jos on kaksi eri rikettä tuomittu.**



# Pöytäkirjamerkintöjen esimerkit

- Kaksi käytösrangaistusta samassa ottelussa
  - Eri katkoilla:

Rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Paättyi
6	10	KAY	KR	02:48	12:48
6	2	STK		52:48	54:48
6	20	KAY	PR	52:48	60:00



**Pelaajan pelirangaistuksen syy ei ole selästä taklaus vaan toinen käytösrangaistus, joka muuttuu pelirangaistukseksi.**



# Maalivahdin rangaistukset



# Maalivahdin rangaistukset

- Kärsii aina pelin katkaisuhetkellä kentällä ollut kenttäpelaaja
  - Tällaisia rangaistuksia ovat **2', 5, ja 10' rangaistukset**
- Jos MV saa PR 20' tai OR 25', niin MV poistetaan kentältä ja varamaalivahti jatkaa ottelua.
  - Kun OR > sijainen (kentältä) kärsii 5 min
  - PR:n ja OR:n päättymisaika = ottelun päättymisaika
- **HUOM!** Vain mv:lle voi käydä yhtä aikaa useampikin rangaistus (sijaiset istumassa 2' tai 5' rangaistusta sekä 10' käytösrangaistus voi käydä em. rangaistusten lisäksi)!!

K:n rangaistukset						
N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi	
30	2	29		3.00	5.00	
30	10	29	KR	3.00	15.00	
30	2	18		3.30	5.30	



## MAALIVAHDIN RANGAISTUS TILANTEITA

K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
1	2	KAM		9:25	
1	2	HUI		9:50	
1	10	HUI	KR	9:50	

V:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
8	2	VKV		9:35	

Mikä rang. päättyy maaliin ?

V maali ajassa 11:45

9:25 K1 mv, 2 min istuu katkaisuhetkellä kentällä ollut kenttäpelaaja.  
9:50 K-jouk. kaksi jäällä ollutta kenttäpelaajaa istumaan mv 2 ja 10min  
V:n YV maalista päättyy 9:50 alkanut 2 min, 10min alkaa tästä

K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
1	2	KAM		9:25	11:25
1	2	HUI		9:50	11:45
1	10	HUI	KR	9:50	21:45

V:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
8	2	VKV		9:35	11:35



**Useita rangaistuksia  
samalla katkolla**



## Useita rangaistuksia samalla katkolla

- 5 min rangaistukseen liittyy aina henkilökohtainen 20 min
- myös 2 min rangaistukseen voi liittyä toinen 2 min tai 10 min
- Esim: pelaaja saa 2' ja 10' selästä taklaamisesta
  - pöytäkirjaan ensin 2' STK ja sen alle 10' STK ja L-sarakkeeseen KR
    - antoaika kumpaankin sama
  - Sijainen istumaan pientä rangaistusta
  - Rangaistu pelaaja istuu yht. 12 min (jos maalia ei synny ens. 2 min aikana)
    - Pääsee peliin rangaistuksen päättymisen jälkeisellä katkolla!
  - Kuulutetaan ”2min ja käytösrangaistus, syy selästä taklaaminen”

# Samanaikaiset rangaistukset



K:n rangaistukset						
Saa	Kär	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
6	6	2	VKV	K	9:25	11:25
6	6	2	VKV	K	9:25	13:25

V:n rangaistukset						
Saa	Kär	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
8	8	2	VKV	K	9:25	11:25
8	8	2	VKV	K	9:25	13:25

- Kun **samalla pelikatolla** kummankin joukkueen pelaajille tuomitaan **yhtä monta** ja **yhtä pitkää** rangaistusta ne ovat samanaikaisia rangaistuksia
  - kumotaan mahdollisimman paljon
  - rangaistut pelaajat menevät rangaistusaitoon, mutta ei aiheuta vajaalukuisuutta
    - kumoutuvaa rangaistusta istuva pelaaja palaa peliin rangaistuksen päättymisen jälkeisellä katkolla
- **SÄÄNTÖÖN ON AINOASTAAN YKSI POIKKEUS**
  - Rangaistuksia EI kumota, jos 5 – 5 miehityksellä pelattaessa kummallekin joukkueelle tuomitaan **VAIN** yhdet 2 min rangaistukset
    - Ne menevät AINA kelloon
    - eivät pääty myöskään myöhemmin syntyneen ylivoiman aikana tehdyn YV-maalin johdosta



# Useita rangaistuksia samalla katkolla



- SAMALLE PELAAJALLE SAMALLA KATKOLLA 2' ja 5'
  - Kärsitään ja merkitään pöytäkirjaan 5 min ensin ja 2 vasta sen jälkeen
- SAMAN JOUKKUEEN KAHDELLE ERI PELAAJALLE SAMALLA KATKOLLA toiselle 2' ja toiselle 5'
  - Kärsitään ja merkitään pöytäkirjaan 2 min ensin ja sen jälkeen 5 min
- Kummassakin tilanteessa 5 min saanut pelaaja poistetaan ottelusta, sijainen rangaistusaitioon

# Esimerkki samalla katkolla tuomittujen rangaistusten merkitsemisestä pöytäkirjaan



K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
7	5	HUI		10:30	
7	2	VKV		10:30	
7	20	HUI	PR	10:30	

Vastustaja tekee maalin ajassa 10:50

Mikä rang. kärsitään ensimmäisenä, mikä päättyy maaliin ?

K7 5 + 2min istuu sijainen

K7 rang. EI pääty maalista, koska 5 min kärsitään ensimmäisenä

K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
7	5	HUI		10:30	15:30
7	2	VKV		10:30	17:30
7	20	HUI	PR	10:30	60:00

Kun pelikatkolla samalle pelaajalle tuomitaan 2+5 min, Kärsitään 5 min ensimmäisenä

# Esimerkki samalla katkolla tuomittujen rangaistusten merkitsemisestä pöytäkirjaan



K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
6	2	VKV		10:30	
12	2	KOU		10:30	
7	5	HUI		10:30	
7	20	HUI	PR	10:30	

Vastustaja tekee maalin ajassa 10:50

Mikä rang. kärsitään ensimmäisenä, mikä päättyy maaliin ?

10:30 kentällä 3-5 tilanne

K6 päättyy maaliin ja K7 5 min alkaa, istuu sijainen, kentällä 3-5 tilanne

K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
6	2	VKV		10:30	10:50
12	2	KOU		10:30	12:30
7	5	HUI	S	10:30	15:50
7	20	HUI	PR	10:30	60:00

Huom! Merkitään "S" koska odottaa pääsyä kelloon!

1. Kun pelikatolla saman jouk. eri pelaajille tuomitaan iso ja pieni rangaistus  
>> merkitään pieni ensiksi tuomitukseksi.
2. Ainoastaan kaksi rangaistusta voi käydä kellossa samanaikaisesti.



## JOUKKUE RANGAISTUS TILANTEITA

K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
6	2	VKV		9:25	
	2	JR		9:25	

V:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
	2	JR		14:05	
	2	JR		14:05	

Kuka menee rang.aitioon ja koska pääsee pois?

K6 istuu oman 2min ja K8 istuu JR 2min, kentällä 3-5 tilanne  
V10 istuu molemmat JR 2+2min, kentällä 5-4 tilanne

K:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
6	2	VKV		9:25	11:25
8	2	JR		9:25	11:25

V:n rangaistukset					
Nr	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
10	2	JR		14:05	16:05
10	2	JR		14:05	18:05

Joukkuerangaistuksen istuu kentällä ollut  
Samalla katkolla pieni ja JR, kaksi pelaajaa istuu  
Samalla katkolla kaksi JR, yksi kentällä ollut istuu molemmat



# Kumoutuvat rangaistukset

# Kumoutuvat rangaistukset (K)



- Samalla pelikatolla molemmille joukkueille annettuja samansuuruisia rangaistuksia
- EI PELIKELLOON
- → ei muutoksia kentällä olevien pelaajien määrässä
- **POIKKEUS:** Ei kumota, kun 5 - 5 tilanteessa molemmille joukkueille tuomitaan yksi pieni rangaistus
  - Eivät pääty ylivoimamaalista!

K:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	L	annettu	päätyi
7	2	15		2.00	4.00
9	2	13	K	3.00	5.00

V:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	L	annettu	päätyi
22	2	13	K	3.00	5.00

# Kumoutuvat rangaistukset



- Jos pelaajan kaikki rangaistukset kumoutuvat, voi päättymisajan merkitä heti
  - Jos osa menee kelloon, päättymisaika voi muuttua
    - ylivoimamaalin syntyessä, jolloin kelloon mennyttä jäähyä istuva sijainen pääsee takaisin peliin
  - Kumoavia rangaistuksia kärsivät pelaajat päästetään kentälle rangaistuksen päättymisen jälkeisellä katkolla
- **yhtä monta k:ta joukkueilla**

K:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi
2	2	13	K	4.30	6.30

V:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi
12	2	17		4.05	6.05
13	2	13		4.30	6.20
13	2	18	K	4.30	8.20

**Kotijoukkueen maali ajassa 6.20**



# Kumoutuvat rangaistukset

- **Samalle pelaajalle jää kumoutumatta pieniä 2' tai suuria rangaistuksia 5'**
  - **sijainen** istumaan näitä rangaistuksia.
- Sijaisen rangaistukset merkitään kelloon ja ne kärsitään ennen kumoavia rangaistuksia
  - Kellossa on aina rangaistuksen hankkineen pelaajan numero, ei sijaisen numeroa
  - Poikkeuksena joukkuerangaistukset

K:n rangaistukset						V:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi	N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi
2	2	13	K	4.30	6.30	13	2	13		4.30	6.30
						13	2	13		4.30	8.30
						13	2	18	K	4.30	10.30

Huom! 1 sijainen istuu 4 min





**Rangaistukset  
jatkoajalle mentäessä  
sekä D- ja E-junioreissa**



# Rangaistukset jatkoajalle mentäessä

Rangaistuskellossa olevat teholliset rangaistuksen varsinaisen peliajan päättyessä				
Tilanne	Aika 3. erässä	Joukkue A	Joukkue B	Toimenpiteet
1	19:10	A5 2min	B17 2min	A5 ja B17 rangaistukset poistetaan rangaistuskellosta varsinaisen peliajan päätyttyä ja joukkueet aloittavat jatkoajan kolme vastaan kolme kenttäpelaajalla. A5 ja B17 kärsivät rangaistuksensa henkilökohtaisina loppuun ja ensimmäisellä rangaistuksen päättymisen jälkeisellä pelikatolla rangaistut pelaajat pääsevät pois rangaistusaitiosta.
2	19:10 19:50	A5 2min A7 2min	B17 2min	Joukkueet aloittavat jatkoajan kolmella kenttäpelaajalla (A) ja neljällä kenttäpelaajalla (B). A5 ja B17 rangaistukset poistetaan rangaistuskellosta ja he kärsivät rangaistuksensa henkilökohtaisina loppuun. Ensimmäisellä rangaistuksen päättymisen jälkeisellä pelikatolla A5 ja B17 pääsevät pois rangaistusaitiosta.



## Erityissäännöt D-juniorien sarjoissa (myös E-juniorit)

- E-jun pieni rang. 1 min
- E-junioreissa ei enää ole sääntöä, jonka perusteella kolmannen pienen rangaistuksen saanut pelaaja poistetaan ottelusta.
- Joukkuerangaistuksissa ja maalivahdin rangaistuksissa ei sijaisia
  - Joukkuerangaistuksia tai maalivahdin rangaistuksia **ei kärsi kukaan** kenttäpelaajista rangaistusaitiossa, vaan rangaistuksen päätyttyä rangaistun pelaajan joukkue laittaa kentälle seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.
  - Normaaleissa **kumoutuvien pienten rangaistusten tilanteissa sijaisia asetetaan normaalisti** täyttämään jään kellossa olevan rangaistuksen päätyttyä (Esim A13 1 min ja B11 1+1 min)



## Erityissäännöt D-juniorien sarjoissa (myös E-juniorit)

- **Isot rangaistukset sekä ottelurangaistukset**
  - Ison rangaistuksen ( 5 min ) saanut pelaaja saa automaattisesti pelirangaistuksen ja hänet poistetaan ottelusta loppuajaksi.
  - Joukkue pelaa 5 minuutin ajan vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon **ei laiteta sijaista** kärsimään rangaistusta.



# Rangaistuslaukaus ja siirretty rangaistus



# RANGAISTUSLAUKAUS

- Merkintä sekä rangaistus- että maalisarakkeeseen
  - Tituun ensin rangaistus > maalisarake aukeaa automaattisesti

K:n maalit					
M	E	Aika	T	S	S
-	<b>RL0</b>	<b>13:15</b>	<b>12</b>		
<b>1</b>	<b>YV</b>	<b>17:44</b>	<b>8</b>		
	<b>RL</b>				

V:n rangaistukset						
Saa	Kär	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
<b>4</b>	<b>4</b>	<b>RL</b>	<b>KOU</b>		<b>13:15</b>	<b>13:15</b>
<b>9</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>KAM</b>		<b>17:20</b>	<b>19:20</b>
<b>17</b>	<b>17</b>	<b>RL</b>	<b>KOU</b>		<b>17:44</b>	<b>17:44</b>

1. Ajassa 13.15 ei maalia  
>> RL0
2. Ajassa 17.44 pelataan ylivoimalla ja rangaistuslaukauksesta tehdään maali  
>> kaksi erikoismerkintää: "YV" ja "RL"

**RANGAISTUSLAUKAUKSESTA TEHTY MAALI EI KOSKAAN PÄÄTÄ MITÄÄN JÄÄHYÄ**



# YV MAALI SIIRRETYN RANGAISTUSVIHELLYKSEN AIKANA

- Tuomarilla käsi ylhäällä tulevan rangaistuksen merkiksi
- Vastustaja tekee maalin ennen kuin rikkeentekijäjoukkue saa kiekon

K:n maalit					
M	E	Aika	T	S	S
1	YV	17:44	8	23	6
	SR				

V:n rangaistukset						
Saa	Kär	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
17	17	2	HUI		17:03	17:44
14	14	2	KOU		17:44	19:44

**Kellossa oleva (vanhin) 2min rang. päättyy ja tuomarin siirretty rangaistusvihellys ja SR alkaa**

**- Vain ylivoimatilanteessa, ei tasavajaalla pelattaessa**



## SIIRRETTY RANGAISTUS

V:n rangaistukset						
Saa	Kär	Min	Syy	L	Aika	Päättyi
9	9	2	KAM		17:15	19:15
17	17	2	KOU		17:44	19:44
7	7	2	HUI	S	18:20	21:15

- Ajassa 18:20 joukkueella on kellossa jo 2 rangaistusta.
- **Kolmas rangaistus jää "jonottamaan" kelloon**
  - **L-sarakkeeseen** merkintä **S**,
- V7 rangaistus on annettu 18:20, mutta alkaa vasta 19:15, kun V9 rangaistus päättyy.





# Jäähyn päättäminen ylivoimamaalista ja sijaisten käyttö rangaistuksissa



## Jäähyn päättyminen maalista

- Vastustajan tehdessä maalin ylivoimalla
  - päättyy kellossa oleva vanhin pieni rangaistus
    - paitsi jos vanhin kellossa oleva rangaistus on tuomittu 5-5 tilanteessa samanaikaisesti vastustajalle tuomitun pienen rangaistuksen kanssa
    - silloin päättyy **vajaalukuiseksi tekevä 2' rangaistus**
  - **Tai ei pääty mikään rangaistus!**

# Maali, mutta rangaistus ei pääty



- Joukkueet ovat **tasalukuiset**  
= yhtä monta kenttäpelaajaa molemmilla joukkueilla  
– Toisella voi olla 2' ja toisella 5' - ei vaikuta
- Iso rangaistus** ( 5' ) ei pääty koskaan maalista
- RL-maali** ei koskaan päättä rangaistusta
- 2 min rangaistus, joka tuomittiin **5-5 – tilanteessa yhtä aikaa** toisen joukkueen saaman jäähyn kanssa

## K:n rangaistukset

N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi
6	2	KOU		1.59	3.59

## K:n maalit

M	E	Aika	Tekijä	1.syött	2.syött
1	TV	3.22	12	2	—
2	YV	5.56	5	9	20

## V:n rangaistukset

N:o	Min	Syy	L	annettu	päättyi
22	2	EST		2.33	4.33
12	5	KOR		4.45	9.45
12	20	KOR	PR	4.45	60.00



## Jäähylly viaton mies?

- Joukkuerangaistus
- Sijainen, joka täyttää jään oikeassa ajassa
  - 2+10 ja 5+20 jäähyt
  - sijainen palaa jäälle 2' tai 5' kuluttua
    - Rangaistu pelaaja istuu 12' tai suihkuun
  - Kun vain osa pelaajan 2' jäähyistä kumoutuu
  - Maalivahdin rangaistus
    - Sijainen joku jäällä katkaisuhetkellä ollut pelaaja
  - Toimihenkilön rangaistus
  - Rangaistu pelaaja loukkaantunut

Huom! **Sijainen kirjataan TiTuun**, mutta ei paperipöytäkirjaan (paitsi joukkuerangaistuksessa)



# TOIMITSIJAN

EETTISET PERIAATTEET,

VASTUUT JA VELVOLLISUUDET



# EETTISET PERIAATTEET

- Oikeudenmukaisuus
- Rehellisyys
- Puolueettomuus
- Riippumattomuus
- Vastuullisuus
- Avoimuus
- Suvaitsevuus



# Vastuut ja velvollisuudet

- Toimitsija on **AINA** puolueeton
- Osaa säännöt
- Tulee ajoissa otteluun ja hoitaa nimetyt tehtävät
  
- Toimii otteluissa puolueettomasti ja sääntöjen mukaan
- On ottelun virallinen toimitsija ja toimii sen mukaisesti
  - **Muiden suorituksia ei arvostella julkisesti, ei kasvokkain eikä myöskään somessa!**



# Tietoa löytyy

<http://finhockey.fi/index.php/joukkueelle/materiaalipankki#toimitsijat>





## Yhteystiedot:

Johanna Tauriainen,  
toiminnanjohtaja,  
050 505 5625

[johanna.tauriainen@gmail.com](mailto:johanna.tauriainen@gmail.com)

[nimeaja@oulunjaakkiekkotuomarit.fi](mailto:nimeaja@oulunjaakkiekkotuomarit.fi)

Hannele Lamusuo,  
puheenjohtaja

040 740 5756

[hannele.lamusuo@mediaoulu.fi](mailto:hannele.lamusuo@mediaoulu.fi)



# OIKEIN HYVÄÄ JÄÄKIEKKOKAUTTA 2018 - 2019